

Mosaic – A civilizáció története pontozólap

Név						
A játék közben						
Azonnali pontozás						
1. birodalompontozás (régión + kormányzat)						
2. birodalompontozás (régión + kormányzat)						
3. birodalompontozás (régión + kormányzat)						
A játék végén						
Városok (2 GYP) és falvak (1 GYP)						
Aranykor és civilizációs mérföldkövek (6 GYP)						
Csodák						
Teljesített kézműves falvak (5 GYP)						
Építkezések						
Technológiai kártyák						
Zavargáskülönbözet (mínusz GYP)						
ÖSSZPONTSZÁM						